

Préparer sa Visite en Groupe

Salon anniversaire ! 20 ans de littérature jeunesse...

L'association FLPEJR et tous ses bénévoles vous accueillent sur le 20^{ème} salon du livre de jeunesse.

IL ETAIT
20
FOIS

Voici quelques informations, conseils et consignes.

Avant votre venue...

- ✓ Divisez votre groupe en **plusieurs petits groupes** et confiez-les à des adultes accompagnateurs : dans l'idéal, des petits groupes de 4 ou 5 enfants avec accompagnateur(s).
- ✓ Déterminez un **programme pour chacun de vos petits groupes**. (voir plus loin, les propositions du salon)
A l'issue de la visite, les enfants pourront se raconter entre eux ce qu'ils ont fait ou vu. Puis, nous espérons, revenir avec leurs parents un soir ou le week-end (horaires d'ouverture et de fermeture à consulter sur le site du salon).

À votre arrivée...

- ✓ Garez-vous sur le parking destiné aux bus, rue du stade.
- ✓ Vous serez accueillis par un bénévole dès l'entrée de l'espace Olympe de Gouges, où vous pourrez déposer vos manteaux.
- ✓ Un « espace groupe » (cursive droite en entrant) est à votre disposition si vous le voulez.
♣ ♣ Les toilettes sont situées à l'entrée de l'espace Olympe de Gouges.

Pendant la visite...

- ☺ Le temps de la visite est court, c'est un moment précieux et unique, il faut en profiter et **se régaler à ouvrir le maximum de livres !**
- Des coins lecture (livres prêtés par la médiathèque départementale) sont à votre disposition.
- ☹ Les livres des libraires et des éditeurs sont neufs et destinés à la vente, à manipuler avec précaution !

Le salon est réparti en 2 grands espaces, "Olympe de Gouges" et la "halle de tennis", reliés par un "couloir de tentes" qu'il ne faut pas hésiter à emprunter (dans lequel sont exposés les concours).

Pour vous aider à vous repérer, vous trouverez **un plan du salon**, en version téléchargeable sur le site (à partir du 10 mars) et à l'accueil du salon en version papier.

Pendant votre visite, nous vous faisons diverses propositions (qui seront détaillées plus loin).

- ✓ **participation à un atelier**
- ✓ **visite découverte des univers dédiés à des auteurs, illustrateurs invités sur le salon.**
- ✓ **visite découverte des expositions du salon**
- ✓ **jeu de piste du salon**
- ✓ **coins lecture**

Attribution des ateliers du salon...

Comme l'an passé, pour les ateliers du salon, nous vous proposons des horaires qui vous sont réservés.

Afin d'éviter l'attente sur les ateliers ou la déception de ne pas avoir de place, **un horaire pour chaque atelier** (accessible à l'âge des enfants de votre groupe) **vous a été réservé.**

Quand l'organisation le permettait, plus d'un horaire pour un atelier vous a été réservé.

Nous vous indiquons :

- **l'atelier**
- **l'horaire à respecter (début et fin)**
- **le nombre maximal d'enfants participant à cet atelier**

Si vous ne souhaitez pas utiliser un des créneaux proposés ou si vous avez des questions, n'hésitez pas à envoyer un mail à : **Graziella VALERY, coordination@sljeunesse.fr**

Dans le mail que vous avez reçu (ou que vous allez recevoir) vos attributions vous seront indiquées précisément.

Les ateliers du salon...

- **Ressources numériques**, atelier animé par les enseignants référents pour les usages numériques de l'Education nationale

à partir de la GS

1 tous les jours

↳ Objectif L.U.N.E. étape 2.

Les Usages du Numérique dans l'Essonne
OBJECTIF L.U.N.E. 2018-2019
Une action du Groupe Numérique91

Etape 2
Mettre en voix sa lecture

Objectifs : Dans cette étape, vos élèves auront à produire un ou plusieurs enregistrement audio basé sur un extrait du livre de leur choix, ou bien un résumé du livre.
Apporter le livre au salon pour l'atelier !

Cet enregistrement audio peut prendre la forme :

- d'un dialogue théâtralisé
- d'une mise en voix en duo

en binôme !

❗ Les enfants doivent avoir préparé un dialogue théâtralisé ou un résumé. Il faut que les enfants apportent ce livre pour l'atelier ! Attention ! L'enseignant devra rester présent sur cet atelier.

- **Poésie et jeux avec les mots**, atelier animé par Pierre Bouvier

à partir du CP

1 lundi - mardi - jeudi - vendredi

↳ Jeux avec les lettres, les mots, les sons et les formes poétiques

❗ Les enfants doivent être lecteurs et savoir écrire un peu.

- **Création de cartes pop-up**, atelier animé par Anne-Sophie Baumann

de la MS à la 5^{ème} (4 à 12 ans)

1 lundi - mardi - jeudi - vendredi

↳ Fabrication d'une carte pop-up sur le nombre 20 à partir d'activités de collage, découpage et d'illustration. Atelier adapté selon l'âge.

❗ Les enfants doivent savoir manier ciseaux et tube de colle.

Vous pouvez contacter directement Anne-Sophie Baumann afin de préparer cet atelier en amont : asbaumann@free.fr

- **Portraits souriants**, atelier animé par Marc Daniau

à partir du CP

1 lundi - mercredi - vendredi matin (1 atelier par demi-journée)

↳ Réalisation de portraits et d'autoportraits souriants.

❗ Utilisation d'encre à linogravure qui se lave à l'eau mais prévoir une blouse ou un vêtement qui peut être tâché.

- **"Le rêve de Chak, l'histoire de l'enfant source"**, présentation et lecture de cet album, animé par Patrick Fontana, CLEA

à partir du CP

1 mardi (1 animation par demi-journée)

↳ Présentation de l'ouvrage et lecture participative de son album.

- **"Jeux d'écriture"**, atelier animé par une écrivaine Volontaire en Service civique de la Ligue de l'Enseignement

à partir du CE2

1 mercredi matin

↳ La jeune auteure Emerance Taylor propose un atelier de jeux de mots et d'écriture citoyen et fraternel.

- **Ecriture et calligramme**, atelier animé par l'IME d'Egly

à partir du CP

1 jeudi matin et vendredi matin

↳ Les enfants sont invités à jouer avec les mots et à inventer une histoire à partir de deux contraintes : un chiffre et une couverture d'album jeunesse.

❗ Les enfants doivent être lecteurs et savoir écrire un peu.

- **"Mythologie indoue"**, atelier animé par Noémie Monier de Baïka Magazine

à partir du CE1

📅 jeudi après-midi

👉 Qui est donc Durga, la déesse hindoue aux huit bras ? Après une introduction à la mythologie hindoue, les enfants sont invités à créer une petite marionnette animée en carton aux couleurs épicées.

Les autres activités sur le salon...

Pour les enfants qui ne participent pas à un atelier, notre proposition est diverse et variée :

✓ **visite découverte des univers dédiés à des auteurs, illustrateurs invités sur le salon :**

- **Arthur Tenor,**
- **Alex Cousseau,**
- **Marc Daniau,**
- **Joël Cimarrón,**
- **Philippe-Henri Turin**

Dans chaque espace, une animation, un jeu participatif... sera proposé.

✓ **jeu de piste du salon avec le mini-livre** qui permet une découverte générale du salon.

📄 à imprimer et à réaliser en classe avant l'arrivée sur le salon, téléchargeable sur le site. Bien suivre le plan de montage (disponible en téléchargement) pour la fabrication du mini-livre.

✓ coins lecture

Plusieurs coins lecture sont en libre accès sur le salon. L'utilisation de ces espaces est souple : vous pouvez y proposer une lecture collective à haute voix, ou des lectures individuelles silencieuses...

- **"Lecture de Kamihibai"**, par Lire et faire lire dans le coin lecture généraliste

à partir de la PS

 mardi

Les coins lecture : un coin lecture pour les moins de 3 ans, un autre pour les ados, et deux sur le thème du salon « Les nombres » et un généraliste.

✓ Opération Recyclivre

En partenariat avec la Ligue de l'Enseignement de l'Essonne et Lire et faire lire, l'association FLPEJR accueille un point de collecte de livres d'occasion dans le cadre de l'opération Recyclivre.

L'ensemble des livres apportés par les enfants et les classes pourront être déposés auprès du stand de Lire et faire lire. Revendus, ils permettent de financer des actions de l'association collectrice. Aussi, 10 % des revenus nets générés sont reversés à des associations et des programmes d'action de lutte contre l'illettrisme, en faveur de l'accès à la culture pour tous et de la préservation de nos ressources.

Attention ! Les livres aux contenus obsolètes tels les manuels scolaires ne sont pas acceptés.

✓ visite découverte des expositions du salon :

• "Presque tous les sourires"- Restitution de la résidence avec Marc Daniau"

Retrouvez les portraits, œuvres plastiques, dessins, issus du travail mené par Marc Daniau pour son projet d'ouvrage « Le dictionnaire de tous les sourires ».

Marc Daniau sera présent les lundi, mercredi et vendredi sur l'espace de restitution pour présenter son projet, répondre à vos questions.

↳ Demander aux enfants de choisir un portrait et leur proposer d'imaginer les raisons de ce sourire (à l'oral ou à l'écrit).

↳ Se souvenir de la dernière fois que l'on a souri et expliquer les raisons de ce sourire (à l'oral ou à l'écrit).

i prévoir des feuilles si on veut faire écrire ou dessiner les enfants.



• "Le rêve de Chak, l'histoire de l'enfant source"

Poste de consultation de l'album

"Le rêve de Chak : l'histoire de l'enfant source" de Patrick Fontana

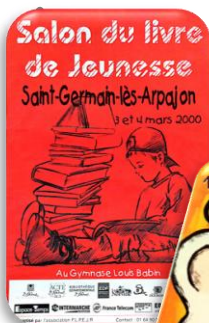


• "Il était 20 fois... le salon du livre de jeunesse"

Panorama des 20 affiches du salon du livre de jeunesse depuis sa première édition, en 1999.

↳ **Jeu "cherche et trouve"** à la découverte des 20 affiches du salon (disponible sur place).

↳ **"Vote pour ton affiche préférée !"** : Choisissez votre affiche ! Ecrivez le numéro correspondant sur un bulletin de vote et glissez-le dans l'urne (disponible sur place).



• "Pop-up"

Livres animés sur le thème des nombres qui retracent l'histoire du pop-up et mettent en valeur la diversité des techniques et des mécanismes utilisés. Par les collectionneurs Graziella Albanese et Patrick le Coq.

• "De l'idée à l'objet : naissance d'un livre"

Découvrez l'ensemble des étapes qu'implique la fabrication d'un livre et les métiers qui y sont associés. Exposition de la maison d'édition Le Grand Jardin.

↳ **Mots croisés des métiers du livre.**

❶ à télécharger à partir du site internet du salon et à imprimer pour son groupe.



↳ En classe, avant ou après la visite du salon, réaliser **la chenille du livre**. Elle présente toutes les étapes de la création d'un livre.

❶ chenille du livre à télécharger à partir du site internet du salon.

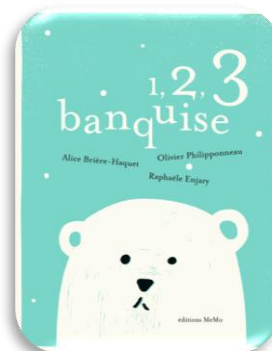
• "1, 2, 3, banquise"

Gravures originales de l'album illustré par Raphaële Enjary et Olivier Philipponneau sur un texte d'Alice Brière-Haquet, aux éditions MeMo.

↳ « Un ours c'est grand, presque géant. Mais est-ce plus grand que deux morses ? Trois renards polaires ? ». **Retrouvez le jeu d'artiste de l'exposition pour mesurer vous aussi l'ours polaire.**

↳ Proposer **un jeu de dessin aux enfants** : lancer le "**dé chiffres**" et le "**dé animaux**", puis dessiner autant d'animaux que les dés l'indiquent.

❶ apporter des feuilles de papier.



Vous trouverez tous les détails de ces propositions dans le programme en ligne sur notre site :

www.sljeunesse.fr

Dans les jours prochains, des supports de communication vont vous parvenir : affiches, programmes, flyers. Vous pourrez ainsi les distribuer à votre groupe.

Pour toute autre question ou information complémentaire, merci de vous adresser à la coordinatrice de notre salon :

Graziella VALERY. **coordination@sljeunesse.fr**

au pôle culturel (route de Leuville, Saint-Germain-Lès-Arpajon).

Bon Salon...